



Islandpferdehof
Söhrewald

Einladung und Ausschreibung zum 1. Hestadagar Söhrewald 2026

Genehmigt durch die Breitensportbeauftragte des Landesverband Hessen Stefanie Hilgenberg am 12.08.2026
und die IPZV Breitensportleitung Corinna Langer am 12.08.2026

Veranstalter	Marie Weiser, Islandpferdehof Söhrewald GmbH, Schulstraße 29, 34320 Söhrewald, Tel.: 0157-79879037
Ort	Islandpferdehof Söhrewald, Schulstraße 29, 34320 Söhrewald
Datum	26.-27. September 2026
Richter	Xenia Völker, Vivien Schürg-Merdian
Bahnen	Ovalbahn mit feinem Schotterbelag, Dressurviereck 20 x 40 m mit Sandboden, Reithalle 15 x 30 m, Sandboden, eingezäunter Geländespringplatz auf Wiese
Nennung:	per Post mit Hestadagar-Nennformular oder per Mail an info@islandpferdehof-soehrewald.de . Bitte Nennung komplett ausfüllen mit gewünschter Hand.
Altersklassen	Erwachsene (ab 22 Jahre), Junioren (17-21 Jahre), Jugendliche (13-16 Jahre) Kinder L (11-12 Jahre), Kinder M (9-10 Jahre), Kinder S (6-8 Jahre) Ab 20 Starts bei Nennschluss in einem Wettbewerb wird nach Altersklassen getrennt gewertet. Der Veranstalter behält sich vor, einzelne Wettbewerbe bei zu geringer Teilnehmerzahl zu streichen.
Nenngeld	15,00 € für Rennen, Führzügelklasse und Dreiermannschaft (Nr. 9, 17, 19-21) 18,00 € für Tölt- und Trailwettbewerbe (Nr. 1-4, 15-16) 20,00 € für Gang- und Springwettbewerbe (Nr. 5-8, 12-14) 23,00 € pro Dressurwettbewerb (Nr. 10-11) 20,00 € für den Mannschaftswettbewerb (Nr. 18)
Weitere Gebühren	5,00 € Helferfonds
Überweisung	Islandpferdehof Söhrewald GmbH, DE 16 5207 0012 0091 9191 00
Nennschluss	16. September
Startbegrenzung	150 Teilnehmer
Erstattung	Bei Streichung der Nennung bis zum Nennschluss werden auf Antrag die Paddockgebühren und 50 % des Nenngelds erstattet. Bei Streichung nach Nennschluss erfolgt nur eine Erstattung der Paddockgebühren.
Startberechtigt	Alle Islandpferde ab 5 Jahren und alle andere Rassen ab 5 Jahren
Ausrüstung	Die Reitkleidung soll zweckmäßig sein. Es besteht für alle Reiter und auch nichtreitende Teilnehmer innerhalb der Wettbewerbe während der gesamten Veranstaltung Helmpflicht. Für Gebisse und Zäumung gelten die Grundsätze des Hestadagarkonzeptes in seiner gültigen Form. Das Sattelzeug muss dem Pferd passen, die Pferde können in allen Wettbewerben auch bareback vorgestellt werden. Bezogen auf die Ausrüstung von Reiter und Pferd ist eine Bemusterung während der Veranstaltung durch einen verantwortlichen Richter möglich. Der Beschlag und Schutzmaterialien am Huf müssen artgerecht und angemessen für Pferd und Boden sein. Pferde dürfen auch ohne Beschlag vorgestellt werden.
Pferdeunterbringung	Paddocks zum Selbstaufbau bei Anreise am Freitag (ab 15:00) bis Sonntag 45,00 €, Tagesplatz 20,00 €/ Tag, Box 35,00 € pro Tag (15 Boxen verfügbar) Heu und Heulage, Camping ohne Wasser und Strom kostenlos
Haftung	Der Veranstalter und Ausrichter schließt jede Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Die Pferde müssen ausreichend Haftpflicht versichert und gem. IPO geimpft sein und aus einem gesunden Bestand kommen, der frei von ansteckenden Krankheiten ist. Der Impfpass muss an der Meldestelle vorgelegt werden. Die Reiter und Pferdebesitzer haften uneingeschränkt nach §833 BGB. Während der gesamten Veranstaltung bleibt der Reiter/Besitzer Tierhüter im Sinne des §834 BGB.

Preise	Schleifen für die Plätze 1-5, Teilnehmerschleifen, Pokale für den 1. Platz, Sachpreise für die Plätze 1-3
Catering	Frühstück am Samstag und Sonntag ab 6:30 Uhr, warme Küche, Snacks und Getränke ab 11:00 bis open end
Sonstiges	Startnummern müssen selbst mitgebracht werden. Es wird nach der IPO-Notenskala gerichtet. Am Samstagabend findet der Mannschafts-Kostüm-Mehrgang mit anschließendem buntem Abend mit Musik und Cocktailbar statt.

Wettbewerbe:

In allen Wettbewerben wird zusätzlich eine **B Note** vergeben. Bewertet werden dabei die **Harmonie zwischen Reiter und Pferd, Horsemanship** sowie **Balance, Sitz und Einwirkung**.

Beim **Mannschaftsmehrgang** werden die **Gestaltung des Kostüms** und bei der **Dreiermannschaft** die **erkennbare Zusammengehörigkeit des Teams** bewertet. Der Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt. Ob originell, witzig oder besonders einfallsreich, alles ist willkommen!

1. Mini Tölt

Zugelassene Altersklasse: Kinder S-L

Aufgabe: Vorstellen des Pferdes im beliebigen Tempo Tölt auf beiden Händen.

Ablauf:

1. Beliebiges Tempo Tölt
2. Handwechsel
3. beliebiges Tempo Tölt

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

2. Maxi Tölt

Zugelassene Altersklasse: Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Vorstellen des Pferdes im beliebigen Tempo Tölt auf beiden Händen.

Ablauf:

1. Beliebiges Tempo Tölt
2. Handwechsel
3. beliebiges Tempo Tölt

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

3. Lucky-Tölt

Zugelassene Altersklasse: Kinder M-L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Der zweite Aufgabenteil wird beim Einreiten ausgelost (einhändig mit überstreichenden Zügeln oder Tempoverstärkung auf den langen Seiten).

Ablauf:

1. Beliebiges Tempo Tölt
2. Handwechsel
3. Lucky-Tölt-Aufgabe

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

4. Oldies-Tölt

Zugelassene Altersklasse: Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Das Gesamalter von Reiter und Pferd muss mindestens 55 Jahre betragen.

Ablauf: Vorstellung im beliebigen Tempo Tölt auf beiden Händen.

1. Beliebiges Tempo Tölt
2. Handwechsel
3. Beliebiges Tempo Tölt

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

5. Aus vier mach drei

Zugelassene Altersklasse: Kinder L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Es können bis zu vier Gangarten gezeigt werden. Die drei am höchsten bewerteten Gangarten werden gewertet. Auch Dreigänger sind zugelassen.

Ablauf:

- | | |
|--------------------------|------------------------------------|
| 1. Beliebiges Tempo Tölt | 2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab |
| 3. Mittelschritt | 4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp |

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

6. Mini Viergang

Zugelassene Altersklasse: Kinder S-L

Ablauf:

- | | |
|--------------------------|--------------------|
| 1. Beliebiges Tempo Tölt | 2. Beliebiges Trab |
| 3. Mittelschritt | 4. Einzelgalopp |

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

7. Maxi Viergang

Zugelassene Altersklasse: Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Ablauf:

- | | |
|--------------------------|------------------------------------|
| 1. Beliebiges Tempo Tölt | 2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab |
| 3. Mittelschritt | 4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp |

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

8. Best of Five

Zugelassene Altersklasse: Kinder L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Es können bis zu fünf Gangarten gezeigt werden. Die vier am höchsten bewerteten Gangarten werden gewertet.

Ablauf:

- | | |
|---|------------------------------------|
| 1. Beliebiges Tempo Tölt | 2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab |
| 3. Mittelschritt | 4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp |
| 5. Rennpass (2 Seiten, die Bessere wird gewertet) | |

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-3 Personen nach Ansage geritten. Bitte Hand angeben.

9. Führzügelklasse

Zugelassene Altersklasse: Kinder S-L

Aufgabe: Die Aufgabe wird vom Sprecher angesagt, beispielsweise „Mühle auf dem Pferd“, Slalomreiten, einen Gegenstand transportieren oder eine Seite Trab/Tölt. Teilnehmende der Führzügelklasse dürfen zusätzlich ausschließlich am Apfelsaft-Rennen und dem Mini-Jump teilnehmen.

10. Dressur ohne Galopp (Einzelaufgabe)

Zugelassene Altersklasse: Kinder M-L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Der Reiter zeigt große Bahnfiguren im Schritt und Trab (Leichttraben).

Die Aufgabe wird auf unserer Homepage veröffentlicht und einzeln geritten. Sie kann vorgelesen werden.

11. Dressur mit Galopp (Einzelaufgabe)

Zugelassene Altersklasse: Kinder M-L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Der Reiter zeigt Bahnfiguren im Schritt, Trab (Leichttraben oder Aussitzen) und Galopp.

Die Aufgabe wird auf unserer Homepage veröffentlicht und einzeln geritten. Sie kann vorgelesen werden.

12. Mini Jump

Zugelassene Altersklasse: Kinder S-L

Aufgabe: Geführtes Geländespringen mit drei Hindernissen.

Die Reiter überwinden geführt drei niedrige Hindernisse und legen zwischen den Hindernissen eine Geländestrecke von ca. 200 m zurück.

Maximale Hindernishöhe: 25 cm. Der Geländespringplatz ist eingezäunt.

13. Maxi Jump

Zugelassene Altersklasse: Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Geländespringen mit fünf Hindernissen auf Zeit.

Die Reiter überwinden fünf Hindernisse und legen zwischen diesen eine Geländestrecke von ca. 500 m zurück. Es werden Zeit und Fehler gemessen. Maximale Hindernishöhe: 40 cm. Gewertet werden Zeit und Fehler. Der Geländespringplatz ist eingezäunt.

14. Beach Jump

Zugelassene Altersklasse: Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Springen im Dressurviereck.

Die Reiter überwinden auf jeder Hand zwei Hindernisse und zeigen große Bahnfiguren im Trab und Galopp. Maximale Hindernishöhe: 40 cm.

15. Mini Trail

Zugelassene Altersklasse: Kinder S-L

Aufgabe: Absolvieren eines Geschicklichkeitsparcours.

Die Aufgaben werden vorab auf unserer Homepage veröffentlicht und können beispielsweise Flattervorhang, Stangen-L, Plane oder Slalom umfassen.

16. Maxi Trail

Zugelassene Altersklasse: Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Absolvieren eines Geschicklichkeitsparcours.

Die Aufgaben werden vorab auf unserer Homepage veröffentlicht und können beispielsweise Flattervorhang, Stangenlabyrinth, einhändiges Reiten, Plane oder Slalom umfassen.

17. Team-Aufgabe mit 3 Freunden

Zugelassene Altersklasse: Kinder S-L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Staffellauf als Dreiermannschaft ohne Pferd.

Es wird ein Staffellauf mit verschiedenen Geschicklichkeitsaufgaben absolviert.

Mögliche Aufgaben sind beispielsweise Slalom mit einer Schubkarre, Putzeimer ein- und ausräumen oder eine Überraschungsaufgabe mit dem Holzpferd. Die schnellste Zeit gewinnt.

18. Mannschafts-Kostüm-Mehrgang

Zugelassene Altersklasse: Kinder M-L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Eine Mannschaft besteht aus drei bis vier Reitern. Jeder Reiter zeigt eine Gangart; bei drei Reitern übernimmt ein Reiter zwei Gangarten.

Ablauf:

1. Beliebiges Tempo Tölt

2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab

3. Mittelschritt

4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

Zusätzlich wird ein Kostümpreis vergeben. Bitte Hand angeben.

19. Bierglas-Rennen

Zugelassene Altersklasse: Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Eine Runde Tölt auf der Ovalbahn mit einem gefüllten Bierglas.

Der Wettbewerb wird einzeln geritten. Gewertet werden die benötigte Zeit sowie die verbliebene Füllmenge des Glases.

20. Apfelsaft-Rennen

Zugelassene Altersklasse: Kinder S-L

Aufgabe: Der Reiter reitet eine (ggfs. Geführte) Runde im Trab oder Tölt auf der Ovalbahn mit einem gefüllten Glas Apfelsaft.

Nach der Runde wird die verbliebene Füllmenge des Glases gemessen. Es gibt keine Zeitmessung.

21. Fahnenrennen:

Zugelassene Altersklasse: Kinder M-L, Jugendliche, Junioren, Erwachsene

Aufgabe: Auf jeder langen Seite der Ovalbahn stehen jeweils zwei Tonnen. An der ersten Tonne wird eine Fahne aufgenommen und an der nächsten wieder eingesteckt. Dasselbe erfolgt auf der gegenüberliegenden langen Seite.

Der Wettbewerb wird einzeln geritten. Die Gangart ist beliebig, es zählt die Zeit für das Zurücklegen einer Runde. Bei Kontakt der Fahne mit dem Boden gibt es Strafsekunden.